تا این جا با مفاهیم اولیه متغیر آشنا شده‌ و سه نوع متغیر int، float و bool را شناخته‌اید. در این بخش می‌خواهیم با تعریف دقیق‌تر متغیر، بحث‌های فنی حول ذخیره‌سازی متغیرها، استفاده‌ی آن‌ها و انواع آن با این مقوله‌ی مهم برنامه‌نویسی بیشتر آشنا شویم.

متغیر روشی برای نامگذاری و ذخیره‌ی مقداری است که بعدا در برنامه استفاده می‌شود مثل داده‌ی یک حسگر.

بیت و بایت

bool (boolean)

بول ساده‌ترین متغیر برنامه‌نویسی است. این متغیر نماینده و ذخیره‌ساز داده‌های منطقی است؛ داده‌ای که می‌تواند فقط صفر یا یک باشد.

int

float

double

long

byte

unsigned

array

conversion

char

string